

Số: /SVHTTDL-QLVH

Đồng Tháp, ngày tháng 3 năm 2020

V/v phúc đáp nội dung kiến nghị của
tổ chức để thực hiện phòng, chống dịch
COVID-19

Kính gửi: Công ty TNHH Phát triển Đầu tư Minh Đức

Ngày 26 tháng 3 năm 2020, Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch tiếp nhận (*qua mail*) ý kiến phản ánh của Công ty TNHH Phát triển Đầu tư Minh Đức đề xuất đóng cửa 03 gian hàng Funny Kids, Funny VR Center và Funny Pick tại Vincom Plaza Cao Lãnh;

Về vấn đề này, Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch xin phúc đáp như sau:

Ngày 24 tháng 3 năm 2020, Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch ban hành Công văn số 671/SVHTTDL-QLVH về việc đẩy mạnh phòng, chống dịch COVID-19 trong các hoạt động văn hóa, thể thao và du lịch. Nội dung văn bản đề nghị các đơn vị xem xét tạm dừng các hoạt động tập trung đông người, trong đó có hoạt động chiếu phim.

Cùng ngày, Văn phòng Chính phủ phát hành hỏa tốc Thông báo Kết luận số 122/TB-VPCP của Thủ tướng Chính phủ Nguyễn Xuân Phúc tại cuộc họp Thường trực Chính phủ về phòng, chống dịch COVID - 19 chỉ đạo các Bộ, Ngành, địa phương cả nước về việc tăng cường công tác phòng, chống dịch, trong đó tại mục 2 của Thông báo nêu rõ: “*Tạm thời đóng cửa các cơ sở kinh doanh dịch vụ không cần thiết (như: dịch vụ karaoke, massage, quán bar, vũ trường, rạp chiếu phim, sân vận động..)* để hạn chế tối đa việc tập trung đông người”

Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch hoan nghênh đề xuất hết sức có trách nhiệm của Công ty TNHH Phát triển Đầu tư Minh Đức về việc đóng cửa 03 gian hàng Funny Kids, Funny VR Center và Funny Pick tại Vincom Plaza Cao Lãnh.

Yêu cầu các tổ chức, cá nhân có liên quan tạo mọi điều kiện thuận lợi để Công ty Minh Đức tạm dừng các hoạt động như trình bày trên nhằm góp phần cùng cả nước phòng ngừa dịch bệnh COVID-19.

Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch phúc đáp đến Công ty TNHH Phát triển Đầu tư Minh Đức và các đơn vị có liên quan biết, thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- UBND TP Cao Lãnh;
- Lãnh đạo Sở;
- Phòng VH&TT TP Cao Lãnh;
- Lưu: VT, QLVH, TTr (KVị) 09b.

**KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC**

Ngô Quang Tuyên